

## РАБОТА С ИНТЕЛЛЕКТ-КАРТАМИ

### Создание интеллектуальных карт

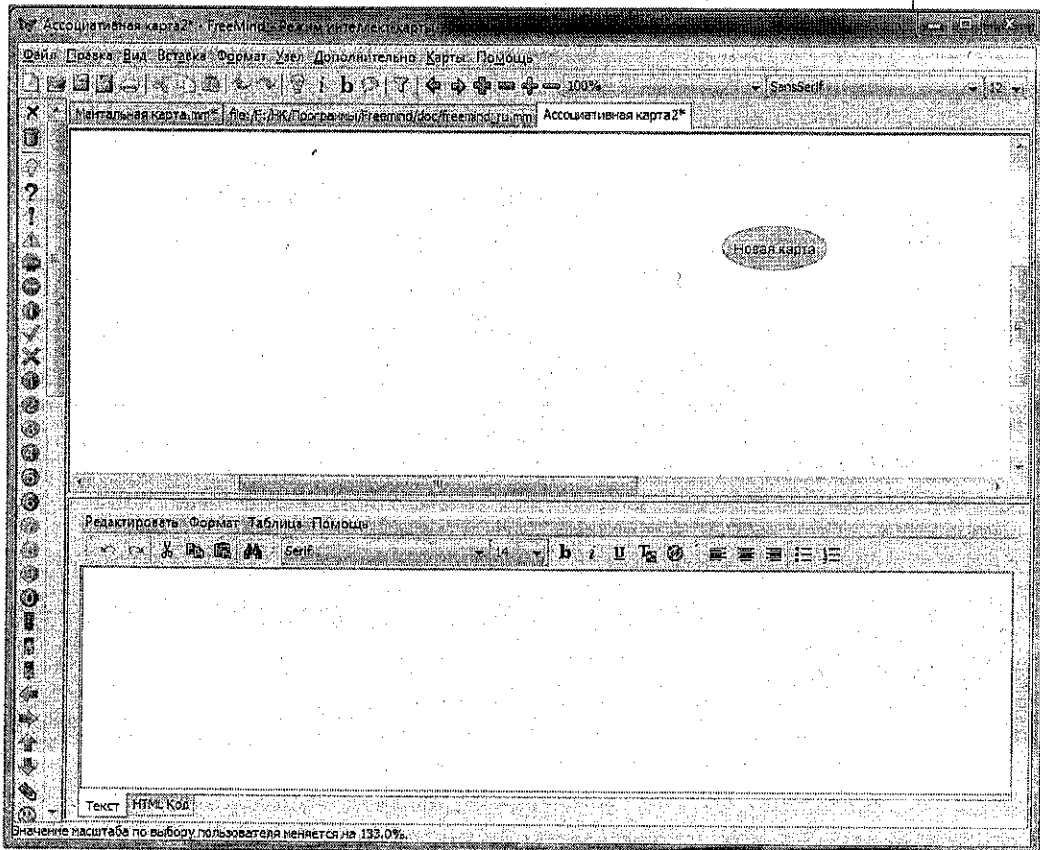
Существуют специальные программные средства для создания ментальных карт. В настоящее время их достаточно много, например, такие программы, как Xmind, iMindMap, FreeMind, The Personal Brain, Mindmeister и другие. Однако можно создавать ментальные карты с помощью стандартных программ общего назначения, например, Microsoft Word или PowerPoint.

#### 1. Основы работы с системой Freemind

##### Запуск Freemind


Решение

После запуска системы Freemind откроется следующее окно



##### Перемещение карты внутри окна

Решение

Нажмите и удерживайте левую кнопку мыши на пустом месте в окне, где расположена карта. Появится значок , после чего можно перемещать ментальную карту в любом направлении.





##### Масштаб ментальной карты

Решение

Нажмите и удерживайте кнопку **CTRL**, затем двигайте колесико мыши. Масштаб карты будет изменяться в соответствии с тем, в каком направлении движется колесико.

Поиск информации на карте

Решение

Для поиска текста в узле и его дочерних узлах следует выбрать в меню  команду , либо нажать сочетание клавиш **CTRL + F**. В открывшемся окне введите искомую фразу и нажмите . Для поиска следующего совпадения используйте команду , либо **CTRL + G**.

Заметка:

Для поиска по всей карте сначала нужно выделить центральный узел нажатием клавиши **ESC**. Следует помнить, что поиск осуществляется не по всей карте, а только по выбранному узлу и его потомкам.

## 2. Создание интеллектуальных карт в системе Freemind

Создание и удаление узлов

Решение

Для создания дочернего узла следует нажать клавишу **INSERT**. Для создания узла того же уровня, расположенного ниже, необходимо нажать **ENTER**. Если необходимо вставить новый узел выше расположенного надо использовать **SHIFT+ENTER**. Для удаления узла нажмите **DELETE**.

Заметка:

В качестве альтернативы клавишам и их сочетаниям, можно использовать контекстное меню, вызываемое щелчком правой клавишей мыши на узле.

Редактирование узлов

Решение

Для того, чтобы начать редактировать узел, нужно его выбрать и нажать клавишу **F2**, **HOME** или **END**. Далее отредактируйте узел. Для окончания редактирования нажмите **ENTER**.

Вызвать редактор длинных узлов для редактирования короткого узла можно нажав **ALT + ENTER**.

Система FreeMind полностью поддерживает кодировку Unicode. Поэтому в нем можно использовать любой необходимый национальный алфавит.

Заметка:

В каждый узел можно вставить одну или несколько иконок (пиктограмм), которые находятся на панели инструментов. Для этого необходимо выбрать узел, в который надо вставить иконку, и затем нажать на панели инструментов нужную иконку.




Форматирование узлов

Решение

Для изменения гарнитуры шрифта используйте поле на главной панели инструментов



Для установки полужирного начертания узла нажмите **CTRL + B**.  
 Для установки курсивного начертания узла нажмите **CTRL + I**.  
 Для изменения цвета текста узла нажмите **ALT + SHIFT + F**.

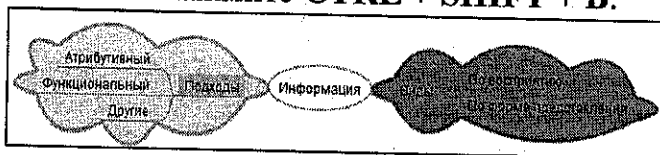
Для изменения цвета фона узла, выберите в контекстном меню команду , далее выбрать . Там же можно убрать фоновый цвет узла выбрав .



Для увеличения/уменьшения размера шрифта выбранного узла нажмите **CTRL + ПЛЮС/МИНУС** (не на цифровой клавиатуре).

### Добавление облаков

Решение

Для добавления облака нажмите **CTRL + SHIFT + В**.



Для изменения цвета облака используйте команду , далее  в контекстном меню узла.


### Перемещение узла


Решение

В зависимости оттого, куда необходимо переместить узел (влево, вправо, вверх или вниз), следует нажать сочетание клавиш **CTRL + СТРЕЛКА ВЛЕВО/СТРЕЛКА ВЛЕВО/СТРЕЛКА ВВЕРХ/СТРЕЛКА ВНИЗ**.

### Создание гиперссылок или ссылок на файлы

Решение

Для добавления гиперссылки к узлу надо нажать **CTRL + К**. Введите в открывшемся окне гиперссылку. Для добавления ссылки на файл следует нажать **CTRL + SHIFT + К**. Откроется окно выбора файла. Далее следует выбрать нужный файл и нажать кнопку .

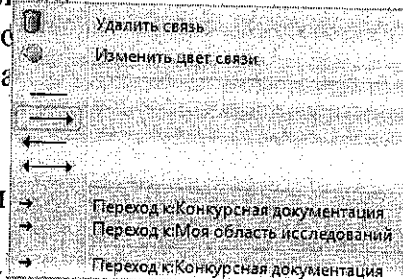
После добавления ссылки внутри узла появится значок , нажатие на который приведет к открытию гиперссылки или файла. Для удаления ссылки в узле, очистите поле в диалоговом окне, вызываемом клавишами **CTRL + К**.

### Добавление графических связей

Решение

Для создания графической связи между узлами (линии со стрелкой от одного узла к другому) следует перетащить узел с помощью клавиши мыши.





Для изменения цвета, вида стрелок удаления связи используйте её контекстное м




### 3. Расширенные возможности системы Freemind

#### Экспорт карт



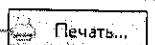
##### Решение

Для экспорта карты как растровой картинки в меню  выберите команду  **Экспортировать** и далее следует выбрать либо экспорт в PNG-формате , в формате JPEG , либо в формате PDF.

Для экспорта карты как векторного изображения в том же меню следует выбрать . Помимо этих вариантов существуют множество других способ экспортирования интеллектуальных карт в другие форматы.

#### Печать карт

##### Решение

Freemind позволяет распечатывать либо карту целиком на одной странице либо разбив её на несколько страниц. Способ печати можно задать с помощью команды  **Файл**  **Параметры страницы...**. После того, как будут установлены нужные параметры страницы можно напечатать карту, нажав  **Печать...**.

Существует и другие варианты печати карты. Можно сначала экспортировать карту в формат PDF или растровое изображение (PNG или JPEG), а затем распечатать полученные файлы наиболее удобным способом.

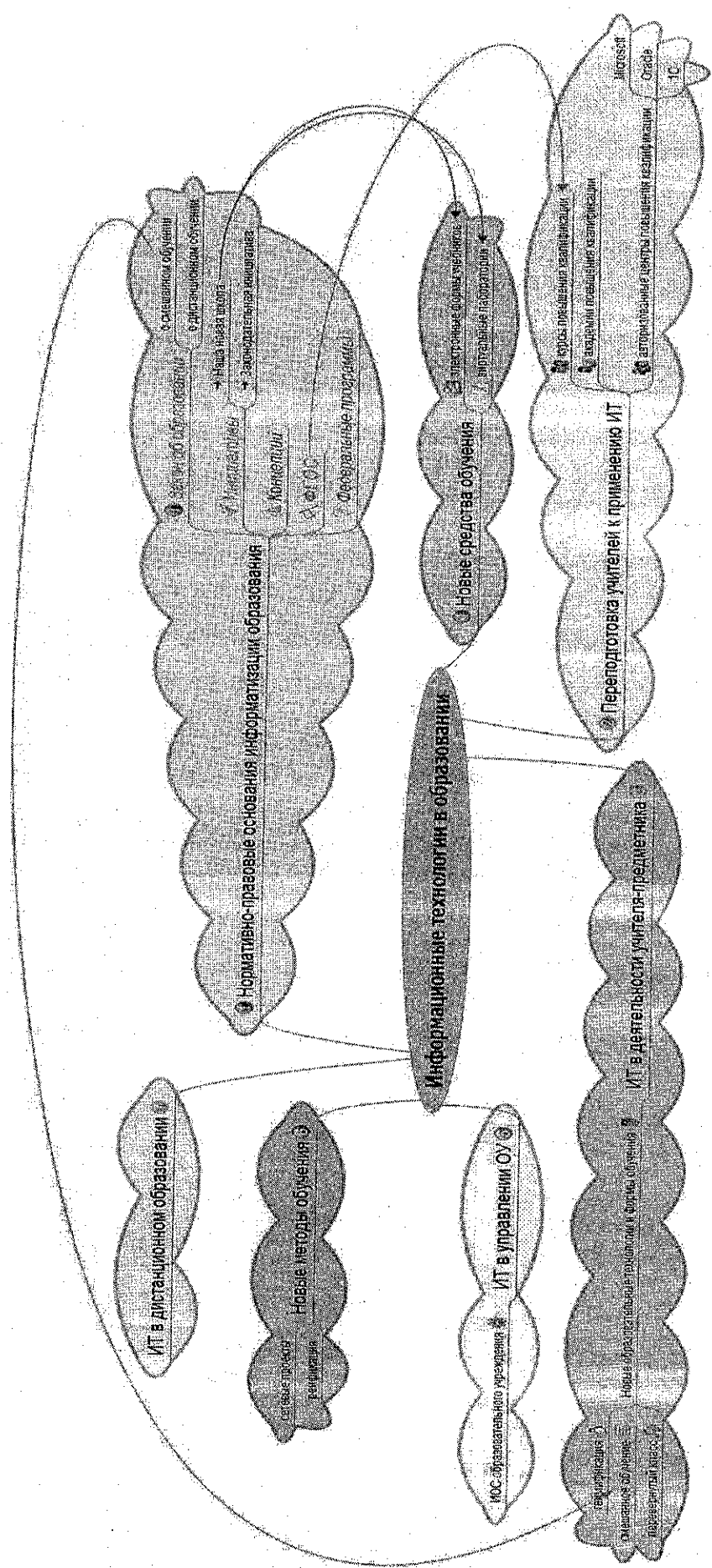


Рис. 1. Образец интеллект-карты